

# Concepteur Développeur d'Applications- CDA

## Conditions d'admission :

Niveau bac + 2 minimum ou équivalent, de préférence filière scientifique ou technologique. Ou expérience professionnelle de 3 ans.

Pratique courante recommandée de l'ordinateur, des smartphones et tablettes tactiles ainsi que de leurs outils (outils des systèmes d'exploitation, bureautique et internet).

Pratique de l'anglais à l'oral et à l'écrit (lire, comprendre des textes courts, poser des questions simples sans trop d'hésitation et exprimer ses opinions).

Entretien de motivation

## Public visé

Salariés d'entreprise, personnes en reconversion professionnelle, demandeurs d'emploi, étudiants

Formation en alternance : En contrat d'apprentissage ou en contrat de professionnalisation

## Exemples de débouchés

Architecte d'application, concepteur Android, ingénieur d'étude informatique, expert informatique (méthodologie, qualité...), chef de projet numérique, consultant informatique.

## Objectifs de la formation

Formation sanctionnée par le passage du Titre Professionnel de « Concepteur Développeur d'Applications ». Titre de niveau 6, inscrit au RNCP (RNCP 31678), délivré par un jury de professionnels.

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/31678/>

À l'issue de la formation, l'apprenant sera capable de :

- Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité
- Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité
- Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité

## Modalités d'évaluation

Cette formation est sanctionnée par le passage du Titre Professionnel de « Technicien(ne) d'Assistance en Informatique ». Titre de niveau 4, inscrit au RNCP (RNCP225), délivré par un jury de professionnels.

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/32291/>

La formation est composée de plusieurs Blocs de compétences qui peuvent être validés de façon indépendante.

Si vous souhaitez connaître les modalités de certification détaillées « Nous consulter »

Formation découpée en 3 blocs de compétences :

### Bloc 1 RNCP31678BC01

Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité.

Compétences :

- Maquetter une application.
- Développer une interface utilisateur de type desktop.
- Développer des composants d'accès aux données.
- Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web.
- Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web.

Les compétences des candidats (VAE ou issus de la formation) sont évaluées par un jury au vu :

- D'une mise en situation professionnelle ou d'une présentation d'un projet réalisé en amont de la session, éventuellement complétée par d'autres modalités d'évaluation : entretien technique, questionnaire professionnel, questionnement à partir de production(s)
- D'un dossier faisant état des pratiques professionnelles du candidat
- Des résultats des évaluations passées en cours de formation pour les candidats issus d'un parcours de formation

### Bloc 2 RNCP31678BC02

Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

## Compétences :

- Concevoir une base de données.
- Mettre en place une base de données.
- Développer des composants dans le langage d'une base de données.

Les compétences des candidats (VAE ou issus de la formation) sont évaluées par un jury au vu :

- D'une mise en situation professionnelle ou d'une présentation d'un projet réalisé en amont de la session, éventuellement complétée par d'autres modalités d'évaluation : entretien technique, questionnaire professionnel, questionnement à partir de production(s)
- D'un dossier faisant état des pratiques professionnelles du candidat
- Des résultats des évaluations passées en cours de formation pour les candidats issus d'un parcours de formation

### Bloc 3 RNCP31678BC03

Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité

Compétences :

- Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement.
- Concevoir une application.
- Développer des composants métier.
- Construire une application organisée en couches.
- Développer une application mobile.
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application.
- Préparer et exécuter le déploiement d'une application.

Les compétences des candidats (VAE ou issus de la formation) sont évaluées par un jury au vu :

- D'une mise en situation professionnelle ou d'une présentation d'un projet réalisé en amont de la session, éventuellement complétée par d'autres modalités d'évaluation : entretien technique, questionnaire professionnel, questionnement à partir de production(s)
- D'un dossier faisant état des pratiques professionnelles du candidat
- Des résultats des évaluations passées en cours de formation pour les candidats issus d'un parcours de formation

## PROGRAMME DE FORMATION

### **1. Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité**

Maquetter une application.

Développer une interface utilisateur de type desktop.

Développer des composants d'accès aux données.

Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web.

Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web.

### **2. Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité**

Concevoir une base de données.

Mettre en place une base de données.

Développer des composants dans le langage d'une base de données.

### **3. Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité**

Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement.

Concevoir une application.

Développer des composants métier.

Construire une application organisée en couches.

Développer une application mobile.

Préparer et exécuter les plans de tests d'une application.

Préparer et exécuter le déploiement d'une application.

Stage en entreprise : 420 heures de stage en entreprise seront réalisées

## Durée de la formation et modalités d'organisation

Durée totale de la formation : 1 540 heures

1 120 heures en présentiel en centre de formation

420 heures de stage en entreprise

## Modalités, méthodes et moyens pédagogiques

Modalités de la formation

Formation présentielle avec périodes de stage

Formation collective et individualisée

Moyens pédagogiques

- Salle de formation équipée : Paperboard, Tableau blanc, Vidéoprojecteur,
- Ordinateurs (mis à disposition d'un ordinateur par apprenant) avec connexion internet Supports papier de cours et d'exercices remis par le formateur

## Méthodes d'apprentissage

- Apports théoriques en salle, autoformation accompagnée
- Mises en situation pratiques en plateau technique
- Application réelle lors des périodes de stage
- Équipe pédagogique

## Techniques pédagogiques

- Séances en présentiel en salle de formation
- Mises en situation : jeux de rôles et cas pratiques
- Études de cas
- Exercices individuels et en sous-groupes